

REGLAS DE COMBATE

1. Toma tu total de DESTREZA EN EL COMBATE.
2. Resta de esa cantidad la DESTREZA EN EL COMBATE de tu enemigo. El número resultante es tu Puntuación en el Combate (PC).
3. Tira el dado de 10 caras (1d10).
4. Consulta la Tabla de Resultados de los Combates.
5. Busca en la hilera superior de recuadros tu puntuación en el combate y la casilla en que se cruce su vertical con la horizontal del número que hayas obtenido con el dado y que figura en las columnas de los extremos de la izquierda y de la derecha (E indica los puntos de RESISTENCIA perdidos por el enemigo; LS, los puntos de RESISTENCIA perdidos por Lobo Solitario).
6. Continúa el combate desde el apartado 3 hasta que uno de los contrincantes muera. Esto sucede cuando los puntos de RESISTENCIA de dicho contrincante quedan reducidos a cero.

HUIR DEL COMBATE

1. Solo puedes hacerlo cuando el texto de la aventura te ofrece esa opción.
2. Inicias el asalto de la forma habitual. Los puntos perdidos por el enemigo no se toman en cuenta, solo Lobo Solitario perderá puntos de RESISTENCIA.
3. Si el libro te brinda la oportunidad de evadirte en vez de combatir, puedes aprovechar esa oportunidad en el primer asalto o en cualquiera de los siguientes asaltos.

CARTA DE ACCIÓN

Destreza en el Combate: ____
 Destreza base: ____
 Dominio en el manejo de (): ____
 Ataque Psíquico: ____
 Sommerswerd: ____
 Sin armas: -4 DC
 Otros modificadores: ____

RESISTENCIA

RANGO DEL KAI:

DISCIPLINAS DEL KAI

NOTAS

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.



ARMAS

1.
2.
Si luchas con el Arma predilecta según Dominio en el manejo de armas: +2 pts. de DC Si luchas sin Arma: -4 pts. de DC



Idea original: Juan Tilmöst

MOCHILA

OBJETOS (máx. 8)

Se pueden descartar fuera de combate

RACIONES

BOLSA

Si no puedes consumir Raciones: -3 pts. de RES

(Máx. 50 Coronas)

OBJETOS ESPECIALES

(máx. 12)



LS	PC	ENEMIGO
LS	PC	ENEMIGO
LS	PC	ENEMIGO
LS	PC	ENEMIGO

LS: Lobo Solitario
 PC: Puntos de Combate

TABLA DE RESULTADOS DE COMBATE

RATIO DE COMBATE

NÚMERO ALEATORIO

	-11 O MENOS	-10/-9	-8/-7	-6/-5	-4/-3	-2/-1	0/0	+1/+2	+3/+4	+5/+6	+7/+8	+9/+10	+11 O MAS
1	E -0	E -0	E -0	E -0	E -1	E -2	E -3	E -4	E -5	E -6	E -7	E -8	E -9
	LS M	LS M	LS -8	LS -6	LS -6	LS -5	LS -4	LS -4	LS -4	LS -4	LS -4	LS -3	LS -3
2	E -0	E -0	E -0	E -1	E -2	E -3	E -4	E -5	E -6	E -7	E -8	E -9	E -10
	LS M	LS -8	LS -7	LS -6	LS -5	LS -5	LS -4	LS -4	LS -3	LS -3	LS -3	LS -3	LS -2
3	E -0	E -0	E -1	E -2	E -3	E -4	E -5	E -6	E -7	E -8	E -9	E -10	E -11
	LS -8	LS -7	LS -6	LS -5	LS -5	LS -4	LS -3	LS -3	LS -3	LS -3	LS -2	LS -2	LS -2
4	E -0	E -1	E -2	E -3	E -4	E -5	E -6	E -7	E -8	E -9	E -10	E -11	E -12
	LS -8	LS -7	LS -6	LS -5	LS -4	LS -4	LS -3	LS -3	LS -2	LS -2	LS -2	LS -2	LS -2
5	E -1	E -2	E -3	E -4	E -5	E -6	E -7	E -8	E -9	E -10	E -11	E -12	E -14
	LS -7	LS -6	LS -5	LS -4	LS -4	LS -3	LS -2	LS -2	LS -2	LS -2	LS -2	LS -2	LS -1
6	E -2	E -3	E -4	E -5	E -6	E -7	E -8	E -9	E -10	E -11	E -12	E -14	E -16
	LS -6	LS -6	LS -5	LS -4	LS -3	LS -2	LS -2	LS -2	LS -2	LS -1	LS -1	LS -1	LS -1
7	E -3	E -4	E -5	E -6	E -7	E -8	E -9	E -10	E -11	E -12	E -14	E -16	E -18
	LS -5	LS -5	LS -4	LS -3	LS -2	LS -2	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0
8	E -4	E -5	E -6	E -7	E -8	E -9	E -10	E -11	E -12	E -14	E -16	E -18	E M
	LS -4	LS -4	LS -3	LS -2	LS -1	LS -1	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0
9	E -5	E -6	E -7	E -8	E -9	E -10	E -11	E -12	E -14	E -16	E -18	E M	E M
	LS -3	LS -3	LS -2	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0
0	E -6	E -7	E -8	E -9	E -10	E -11	E -12	E -14	E -16	E -18	E M	E M	E M
	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0	LS -0

E = ENEMIGO

LS = LOBO SOLITARIO

M = MUERTE INSTANTÁNEA